***La titularidad de los derechos e intereses incluidos en y sobre (a) las ideas, conceptos, marcas y productos derivados de los Materiales del Playtest, (b) los materiales del Playtest, (c) y todos relacionados y la propiedad intelectual subyacente incluyendo todas las marcas registradas y derechos de autor, y (d ) todos los derivados de los anteriores pertenecen a Grim & Perilous Studios, LLC. Preguntas y comentarios relacionados con este material de Playtest puede dirigirse a directamente Daniel Fox (***[***daniel@grimandperilous.com***](mailto:daniel@grimandperilous.com)***)***

# CHARLATÁN

**Profesión básica**

### ARQUETIPO

Truhan

### DESCRIPCIÓN

*…*

### RASGO PROFESIONAL

**APLOMO**

*El charlatán es un oportunista consumado, aprovechándose de la ingenuidad de los necios o atacando la vanidad de los orgullosos.*

**Efectos:** Puedes invertir a tu favor los dados en tiradas de Ardides. Si tienes éxito, siempre se considera como un éxito crítico. Además, cuando usas la habilidad de Ardides, influirás a una cantidad máxima de objetivos igual al triple de Bonificación de empatía (incluyendo la acción de Tuco Socio en combate).

### HABILIDADES

Ardides (Empatía)

Armas Simples C/C (Combate)

Disciplina (Voluntad)

Disfraz (Empatía)

Escuchar a escondidas (Percepción)

Falsificación (Inteligencia)

Juego (Inteligencia)

Intimidar (Físico)

Registro (Percepción)

Rumor (Empatía)

### MEJORAS DE BONIFICACIÓN

Inteligencia +1

Empatía +1

Empatía +1

Percepción +1

Percepción +1

Voluntad +1

Voluntad +1

### TALENTOS

Dopplegänger

Escamoteador

Lengua Sibilina